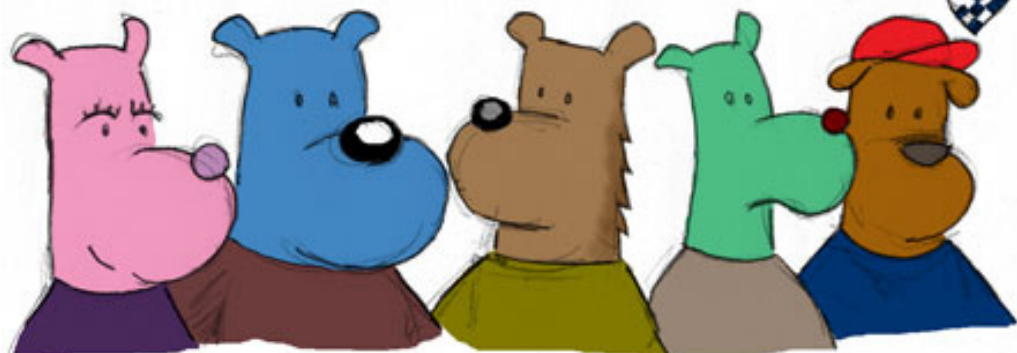


EN GAMER JUL



Tegnet og fortalt af Tommy Jensen

Velkommen til En Gamer Jul!

Det har længe været min plan, at lave en julekalender. Men som det oftest går, så har man idéen omkring jul, men indser straks, at man skulle været gået igang i juli. Når det så bliver sommer, så har man glemt alt om det, før det atter bliver jul.

Så i år skulle det være. Jeg var begyndt en hel måned inden, og nået mindst 10 afsnit hen før vi nåede den første december. Det skulle dog hurtigt vise sig, at et ti dages forspring hurtigt blev spist op! Idéelt set, så skulle jeg jo lave et afsnit om dagen.

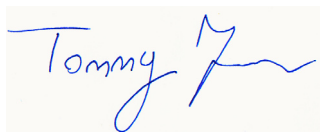
Men så var der en aften, hvor jeg skulle spille rollespil. En dag væk. En fødselsdag. En dag væk. Pludselig var jeg syg. Tre dage væk. Endnu en game session og da jeg nærmede mig juleaften var jeg slet ikke forud længere. Da det hele skulle være oploadet senest d. 22 december (min sidste arbejdsdag), så var der virkelig knald på til sidst.

Sådan er livet, når man er en gamer. Jeg havde også adskillige nye XBox spil liggende, som jeg simpelthen ikke turde putte i maskinen, af skræk for at jeg ville glemme det vigtige - nemlig at få lavet julekalenderen færdig.

Men den blev færdig, og du sidder nu med resultatet i hånden (eller på skærmen). Jeg har inkluderet nogle af de bedste, sjoveste og underligeste kommentarer, som folk kom med ude på www.RPGForum.dk (det er så den hjemmeside hvor En Gamer Jul kørte, hvis du er sådan en hedning der først har opdaget En Gamer Jul nu...). Tak til Brian, for at han holder sit forsamlingshus åbent for alle den slags indslag.

Der er også en række "behind the scenes" kommentarer, samt skitser og tegninger der ikke kom med. Alt sammen til glæde for den ægte fan! Men nu har jeg ævlet længe nok, vi vil se bamser der hænger ud, køber ind, nå ja, og som kæmper med zombier!

God fornøjelse.

A handwritten signature in blue ink that reads "Tommy" followed by a stylized flourish.

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen



hey - hvorfor kommer I ikke bare alle sammen her over til mig, så holder vi en gamer jull



The Making of...

Der er måske nogle læsere, der spekulerer over hvordan jeg har lavet "En Gamer Jul", og det ville jo ikke være en directors cut bog, hvis jeg ikke kom med lidt behind the scenes stuff!

Planen

Først lagde jeg planen for serien (ja jeg havde en plan, jeg fandt ikke på det fra dag til dag - jeg sværger). Planen var dog lidt løs i det først, og efter lidt tid skrev jeg den om, og udspecificerede hvad der skulle ske hver dag! Det skete efter at jeg havde de første 3-4 episoder, idet jeg opdagede, at alting fyldte mere end jeg havde troet.



Fra skitse til endelig strip

Først tegner jeg de enkelte scener i blyant. Dette foregik som regel i toget på vej til arbejde. Forslag til dialog blev også noteret.

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

2. december



...(The Making of - fortsat)

Scanne ind og farvelægge

Tegningerne scannes ind, og farvelægges i Photoshop (CS2 for dem der vildt teknisk nysgerrige). Jeg lavede en palette med farverne på de forskellige personer (bamser), så jeg havde den ved hånden.

Tekstbobler plus tekst, lydeffekter samt baggrunde er også alle lavet i Photoshop. Af og til havde jeg tegnet "for lidt", og for at få det til at passe med billedrammerne, måtte jeg fingere blyants streger med Photoshop og forlænge en streg hist og pist.

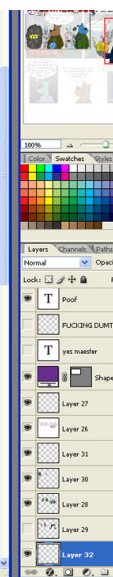
Det varmer hjertet, at se der er en bamse med bling.

Anders Frost Bertelsen

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

3. december



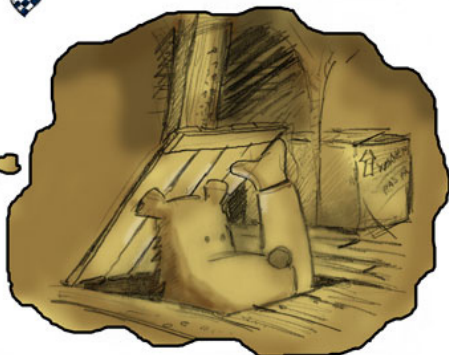
Som man kan se her, så bliver det hurtigt til mange lag, når man skal farvelægge de forskellige ting og putte eventuelle special effekter på (lys, lyn og lignende).

EN GAMER JUL

4. december

af Tommy Jensen

Samme nat ligger
Tubbe trygt i sin seng
og drømmer...noget
meget mærkeligt!



...(The Making of - forsat)

Vi varmer lidt op

De første par strips var meget "lowkey". Det var med vilje. Ligesom i de fleste gyser/monster film. Først ser vi, at alt er normalt og dagligdags, og at personerne er ganske almindelige folk - øh bamser - med helt almindelige problemer. Det fik nogle bekymrede venner til at spørge, om det skulle være sådan noget hverdags drama noget...

Hvad mon der er i boksen?

Indeholder den information om hans forsvundne far? Eller måske min/maxing strategier til Zombiemaster?

Mads Vogt-Nielsen

Eller måske hans barndoms ludospil?

Klaus Kristiansen

Indholdet i kassen skinner. Jeg tror, det er de selvlysende terninger; han troede, han havde mistet på Viking Con 14.

Jesper Stein Sandal

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

5. december



DÅSEGUF

Indhold: Simulerede dyredele (12%), glicose (27%), animalsk fedt (40%), ben afkog (36% af torvægt), fra E112 til E716, E814, E986, E990 og X19 test substral (afventer EU patent).



Hør hvad kommer der af merchandise til denne julekalender? Alle store julekalendre har et eller andet. Når nu det er en rpg-julekalender forventer jeg:

En gamer jul - the bordgame

En gamer jul - fastavalscenariet af

Mikkel Bækgaard - Et intimt scenarie i en københavnsk bamse rollespilsgruppe. Der er kærlighed, intrige og mystik. Vinder af bedste scenarie og bedste spilpersoner Fastaval 2009

En gamer jul - MMORPG - skab din

egen bamse og mød andre bamser i dette interaktive online rpg - hvem bliver først level 50 zombiemaster?

Simon J Pettitt

På en eller anden måde er tanken om bamseporno forkert på så mange planer!

Anders Frost Bertelsen

Bliver det bedre eller værre af, at de netop har stået og set på 'dåseguf'?

Andreas Skovse

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

6. december



Tilbage til hvad der mon er i kassen?

DR. DILLER !!!

Hvad er nu det for noget. Sikke dog en lummer sag... det åbner jo for talrige tanker om, hvad kassen mon indeholder. Er det Xena's Gyldne Dildo? Prinsesse Leias slavinde kostume? Eller???

Thomas Jakobsen

Jeg må indrømme, at jeg er dybt rystet!

Her har man en helt hellighøj hjulehøjtid, der fejres med andstand og flæskemand rundt om i de mange brede fladdanske hjulemærkehjem, og så lader man den bare udvikle sig til et sexogvoldsorgie!

Jeg ved ikke hvad det skal ligne!?

- Og det mener jeg helt bestaveligt: er det hunde eller bamser!?

- Det må vi vertifald ha' på det rene!

Michael Erik Næsby

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

7. december



aj Scruffy, det er for meget - de har jo smadret altting!

oh, ser det ikke altid sådan ud her...?

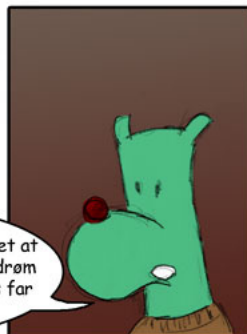
fukkin politisvin, hvis de ikke havde overrasket mig, så...

det lyder altså ikke som politiet! viste de dig et politiskilt?



nej, han prøvede at hypnotisere mig, og nårh ja - han ævlede om den 3. orb... hva fuk er det?

hey Tubbe, måske har det noget at gøre med den der mærkelige drøm du havde! måske har Scruffys far gemt noget på loftet!



...(The Making of - fortsat)

Fraklip

Jeg nåede faktisk ofte at tegne scener eller personer, som slet ikke kom med i historien. Jeg så mig nemlig hurtigt nødsaget til at skære lidt i plottet.

Flere spurgte til Scruffys far, og han er lige her! Idéen var, at Scruffy skulle hive ham ud af kuglen, hvor han havde været fanget i sådan en zombie dimension. Her havde han overlevet imod alle odds, og var en rigtigt sej eventyrer (komplet med sværd). Der var bare ingen måde jeg kunne få alt de med ind. Ærgeligt :-)



EN GAMER JUL

af Tommy Jensen



Havde dette været et Call scenarie ville han have fået hovedet rykket af ved at stikke det op på loftet...

Danni Börm

Nej, de er stadigvæk i opbygningsfasen. De begynder først at dø omkring den 11. eller 12. december, altså cirka halvvejs i scenariet.

Andreas Skovse



Altså, nu har han brugt flere år på at finde ud af hvordan man gør. Så kommer sådan en tumpe som lige skal prøve, og så virker det bare. Jeg kan godt forstå hvis han (alså ham der har brugt år på det) bliver noget mopset.

Klaus Kristiansen

Vi har vel alle prøvet at have vores nøje konstruerede skill-specialist se sig slået af én eller anden amatør, som bare er forbandet heldig med terningerne...

på, da det afhænger af hans charisma, og hvor mange ranks han har smidt i UMD. Kommentaren antyder dog, at han er mere end level 1. På den anden side blev han både overrasket og blev slået ud af troldebamsens sidekick i første runde, så han kan ikke være specielt højt level.

Tubbe har tilsyneladende ranks i Knowledge Arcana, eller også er han bard.

Jesper Stein Sandal

Ud fra kommentaren "hvad level er du lige?" d. 8. december og hans roll i Use Magic Device (kan ikke bruges untrained, DC25 for tumpe-aktivering), kan vi konkludere, at Scruffy sandsynligvis er en rogue. Hans level er lidt sværere at gætte

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

10. december



...(The Making of - forsat)

Cut Scenes

Her har vi en hel scene som røg ud. En TV2 reporter bliver overrasket ved Nørreport.

Bemærk at jeg har tegnet sne med her! Jeg gik hurtigt over til at bruge et færdigt lag med sne, hvor jeg bare klippede det til så det passede!

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

11. december



EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

12. december

politiet fortæller os, at der er en større flok "ballademagere" der er gået amok omkring Nørreport og de opfordrer alle til at holde sig inden døre! DSB har stoppet al togdrift via stationen og de siger at nødbusser vil blive sat ind!



*Hold kæft, det er eddermame sjovt :-)
Jeg holder med Naser. The Dilbourne Alliance! Hihhi*

Sebastian Harder Flamant

Sig mig ... begynder der ikke at dukke lidt for meget plot op til, at det kan være en gamer jul det her? Er du sikker på, at det ikke er en narrativist jul? Jeg mener, de har jo slet ikke været i kamp endnu ;)

Kasper Nørholm

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

13. december



Sketch der aldrig kom med. Tubbe og Scruffy kører scooteren gennem zombie vrirmlen.

Så er der gået rollespil i drengene. Irrationelle, hurtige beslutninger; og oven i købet en kommentar om ikke at splitte partyet

Andreas Skovse

Og det klassiske problem for ethvert party - der er altid nogen, som ikke har købt et transportmiddel - og alle de andre i gruppen har købt egoistiske transportmidler.

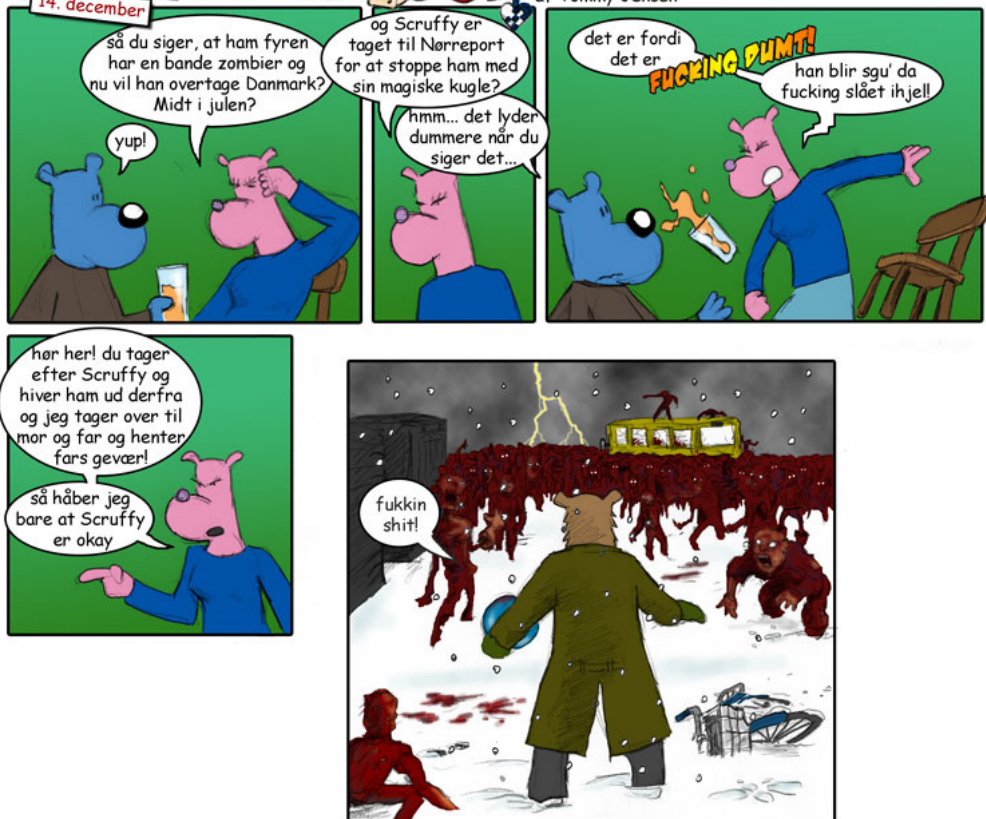
Og så må jeg lige vifte med pegefingeren: I betragtning af at zombiers svage punkt er hovedet, så er det uansvarligt at lade sin zombie sidde bagpå sin scooter uden hjelm!

Jesper Stein Sandal

EN GAMER JUL

14. december

af Tommy Jensen



Det er simpelthen fantastisk! Nu må vi bede om en ny afstemning, så alle dem der stemte "langsommere end Forbrydelsen" kan stemme om. Det er en lang litterær-forkortelse, en effektivt og meget dynamik fremkaldende kneb. Man får vind i håret af at læse det her, så hurtigt går det....

dennis a. g. k.

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

15. december

Ja, hvis du kunne sende noget hjælp så ville det være fedt, 112 virker slet ikke!



hallo, Morten? ... hvad? jeg kan næsten ikke høre dig... jeg er på vej ind til byen!



vi er stuck her i Bingo Burger! der er totalt mange zombies udenfor!



okay, hold ud, jeg skal lige finde Scruffy så kommer vi og hjælper jer...

I mellemtiden er der folk der tager deres egne forholdsregler, som f.eks. Ronnie her, der altid har vidst, at før eller siden ville Danmark blive overrendt af zombies! Ronnie har samlet al sit grej på taget af hans lejlighed.



..hmm det var vist det hele! vand, mad og masser af ammunition

[snip]...hvilken hastighed sådan en standard Samba-flødebolle skal affyres med, for at den er dødbringende? [snip] En kaliber .22 i den mindste ende af skalaen har ifølge den tabel en kinetisk energi ved affyringen svarende til 68J. En Samba-flødebolle vejer ifølge producenten omkring 20 gram. Skal en Samba-bolle have samme kinetiske energi, skal den affyres med 83 m/s. En .357 Magnum har ifølge samme tabel en energi på 793 J, og så vil Samba-bollen skulle sendes af sted med 282 m/s. En .44 Remington Magnum har en energi på 1370 J, så Samba-bollen vil skulle op på 370 m/s. I praksis vil Samba-bollen dog næppe holde til at blive affyret

med så stor hastighed. Måske i frossen tilstand... [snip] Vindmodstanden vil nok også hurtigt bremse flødebolle, så den kun er dræbende på kort afstand - selv for zombier med bløde kranier. Så er der spørgsmålet om, hvorvidt en flødebolle - uanset affyringshastigheden - overhovedet vil kunne overføre den kinetiske energi på en dødbringende måde til en zombie? Selv en frossen flødebolle er mest luft, så formentligt vil al energien gå tabt i deformeringen af flødebolle i stedet for at trænge gennem zombiehuden.

Jesper Stein Sandal

EN GAMER JUL

16. december

af Tommy Jensen

NU MED 50% FLERE LYDOR



Hey, man kan ikke lave sneak attack på en zombie!

Men han får stadigvæk flanking bonus.

Mads Vogt-Nielsen

Hvordan kan det i øvrigt være, at bamserne er...tjaerh... bamser, mens zombierne ikke ser så djævelsk bamsede ud? Er bamser bare for nuttede til at blive til zombier, eller hvordan?

I så tilfæde er det en skam, for jeg ville gerne have set en halvrådden bamse, der vaklede frem mens den mumlede 'brains'. Kunne man få sådan en som bonus-stribe? Og ville det iøvrigt være lige så faretruende, hvis zombier med danske rødder mumlede 'hjeeerne'?

Andreas Skovse

Det er korrekt set! Zombierne kommer jo fra en anden dimension, måske vores? Hvor alle er blevet til zombies.

Tommy J.

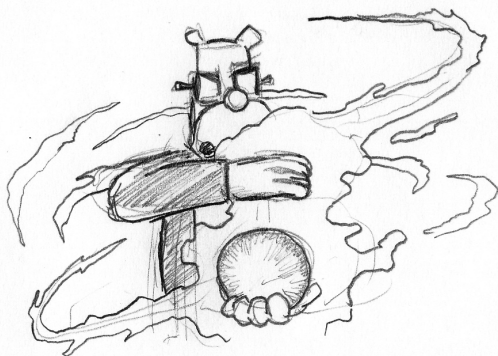
EN GAMER JUL

af Tommy Jensen



Det giver jo til gengæld god mening, at Ronnie ved et uheld skyder Mogens Camre. Han ligner faktisk en zombie!

Andreas Skovse

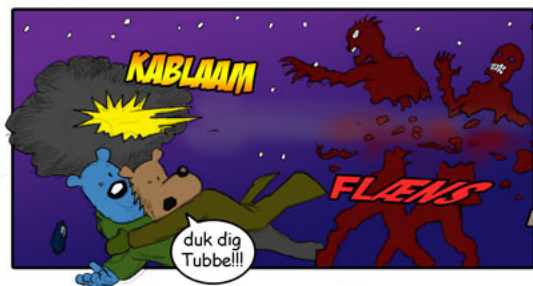


En scene med Dilbourne, som er i gang med sin onde magi, der heller ikke kom med.

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

18. december



Er jeg den eneste som synes Tutti bliver mere og mere lækker som serien skrider frem?

Kristoffer Rudkjær

EN GAMER JUL

19. december

af Tommy Jensen



New weapon: **Burger Palette**

Price: 4 gp
Dmg (s): 1d2-1
Dmg (m): 1d3-1
Crit: x1½
Type: flipping



typisk, nu kan jeg aldrig mere spise der igen...



Tubbe, Tutti og Scruffy bringer hurtigt Morten og Lasse "up to date"



Endnu et bevis på at bamsebling gør en sejere. Det er tydeligt at Morten er en cool bamse, der har styr på hvad der skal ske. Bling holder!

Anders Frost Bertelsen

EN GAMER JUL

af Tommy Jensen

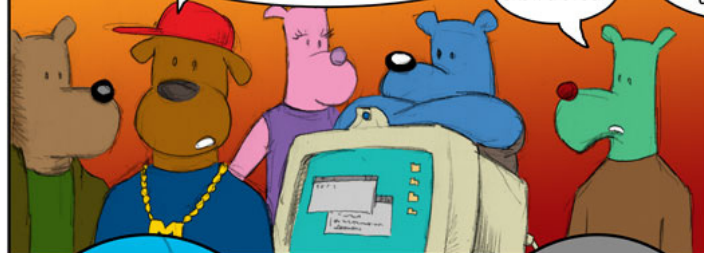
20. december

Hjemme hos Morten

det kan godt være at fjenden har dobbelt så mange styrker, men vi er gamere så vi har noget de ikke har!

hvad?... ekstra sved?

nix! vi har et netværk af mesterstrateger at trække på



en klassisk manøvre, som enhver der har spillet Stalingrad ville vide

a-hødr, lad mig se hvad har vi og arbejde med her

med en begrænset buffer zone kan vi splitte hans enheder

ja, og... sagde du Stalingrad? hvor gammel er du lige - lol



rolig nu drenge! Vi har brug for at finde jeres modstanders HQ... hvor er denne Dilbourne?

Dilbourne må være på et højt punkt så han kan følge sine tropper...himm

jeg tror også jeg har en idé til hvordan vi kan få nogle flere enheder i spill



EN GAMER JUL

af Tommy Jensen



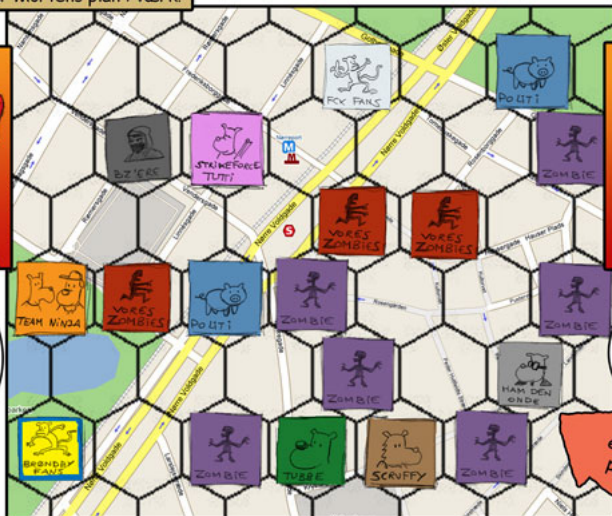
21. december

Vores venner sætter Mortens plan i værk!



hallol er det FCK supporters? ja, jeg ville bare lige sige, at dem der I kan se lave ballade i tv... det er Brøndby fans...

1-2 retreat
3-4 no effect
5-6 KIA



jo, den er god nok! Ruth har planer om at opkøbe det næste ungdomshus også. Det er hendes folk I kan se i tv!

estimeret position!



Samtidig...



EN GAMER JUL

af Tommy Jensen



22. december

Det var d. 22 december og slaget om Danmarks fremtid var i fuld gang. Tubbe, Scruffy og de andre har endnu ikke fundet Dilbourne, men til gengæld har han netop opdaget Ronnie! I gaderne er Dilbournes hær ved at miste overtaget men har vi virkelig vundet?

Åh forresten! Bekymrede læsere kan ånde lettet op, det var bare en b'z'er som Ronnie skød!

der var det igen! et lysglimt fra taget overfor... der ligger nogen med et våben derovre

overlad det til mig!

de Ole dit magsvin dø... dø...dø...

ARGGH

GLANN

vores tropper vinder frem over det hele!

jeg har dræbt 9 mennesker og ikke ramt en eneste zombie...

okay weekend warrior, spillet er slut for dig!

hov se Tubbe! det er ham den anden der overfaldte mig

det tror jeg ik' auuf

for langsom bums!

okay, du har mig. Men huskede du at lukke tagdøren da du kom herop?

shit!

GRRRR

Jamen, jamen... Det er alt for uafklaret. Hvem er Dilbourne? Hvad har han at gøre med Scruffys far? Har kuglerne været i brug før? Bliver det til noget mellem Tutti og Morten? Tommy, vi må have svar på alle de spørgsmål inden jul, det kan ikke bare være hack n' slash! Husk, der skal være noget for hver spillertype.

Sanne Harder Flamant,

He he! Hvem ved Sanne, måske får vi en dag mere at høre om alle de ting du nævner. Et par af dem er blevet afsløret i denne bog!

EN GAMER JUL

23. december

af Tommy Jensen



BADABOOOM



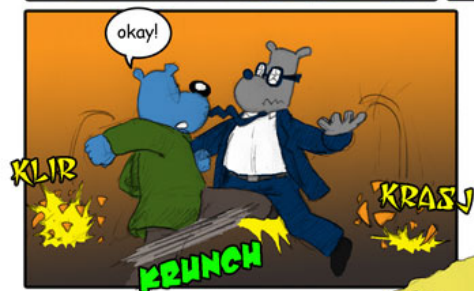
okay Dilbourne,
så stopper
festen

pust



gør noget Tubbe!
gå efter kuglerne...

du er død
din lille mide



okay!

KLIR

KRASJ

KRUNCH



NEEEEEEN

SPLOP

EN GAMER JUL

24. december

af Tommy Jensen



I ønskes alle sammen en...

GLÆDELIG GAMER JUL

hey, gider I lige dæmpe jer... jeg er midt i et raid!

Ingen bamser kom til skade under produktionen af denne julekalender.





